

## Регламент проведения игр: «Лайк-игра» и «Лайчонок».



Время проведения игр — «Лайк-игры» и «Лайчонок» — с 9:00 27.06.2026 до 17:30 27.06.2026 и с 9:00 28.06.2026 до 17:00 28.06.2026.

Шатры «Лайк-игры» и детского квеста «Лайчонок» работают до 17:30 27.06.2026 и до 17:00 28.06.2026, шатры обмена игровых баллов «Лайков» на подарки — «Призовой бар» и «Подарки от Лайчонка» — работают до 18:00 27.06.2026 и 28.06.2026

Все посетители мероприятия имеют одинаковые права, возможности и одинаковый доступ ко всем активностям на площадке в рамках своей возрастной категории, в том числе к участию в «Лайк-игре».

Для гостей старше 18 лет проводится «Лайк-игра», для участников от 4 до 18 лет — квест «Лайчонок».

На входе всех гостей встречает регистрационная группа, которая:

- регистрирует гостей, присваивая персональный штрихкод для доступа в личный кабинет участника «Лайк-игры»;
- выдает паспорт участника с картой активностей в печатном виде отдельно для взрослых и отдельно для детей;
- выдает специальный конверт для бумажных «Лайков» для игры «Лайчонок» участникам младше 18 лет;
- выдает талоны на питание.

### **Основные правила электронной части «Лайк-игры» для участников от 18 лет и старше.**

- Для участников от 18 лет и старше. На Спартакиаде «Комус-2026» гость получает доступ к личному кабинету в «Лайк-игре» на стойке регистрации и карту с локациями, которые надо пройти для получения игровой валюты — «лайков». Чем больше станций вы пройдете, тем больше заработаете «лайков», которые в дальнейшем можно будет обменять на продукцию в пунктах обмена — в «Призовом баре».
- Проведение игры не является лотереей, либо иной игрой, основанной на риске и не требует внесения платы за участие.
- Станции (локации), участвующие в Игре — указаны в «Паспорте участника». Любая станция (шатер), принимающая участие в Игре, может быть закрыта до окончания игры по решению Организаторов. Время проведения активностей на станции (локации) до 30 минут.
- За прохождение станции и выполнение задания модератора, участнику начисляется соответствующее количество баллов на счет в личном кабинете.
- Стоимость заданий на различных станциях одинаковая и эквивалента 10 «лайкам».
- Одному участнику (от 18 лет и старше) можно начислять баллы на одной станции не чаще одного раза за 30 минут.
- Дополнительно единоразово заработать баллы можно, приняв участие в фотоконкурсе. Для этого необходимо сделать фото на Спартакиаде, опубликовать снимок у себя на странице во «ВКонтакте», отметить @komus\_sport и поставить хэштег #СпартакиадаКомус2026.

- Дополнительно единоразово заработать баллы можно, пройдя интерактивную игру «Спартадув» на сайте [www.komus.com](http://www.komus.com).
- Участник младше 18 лет может пройти станцию для участников от 18 лет и старше, но игровую валюту при этом не получит.
- Каждый участник от 18 лет и старше может попытаться увеличить количество имеющихся лайков на станции «Спортбар». Для этого участник, имеющий «лайки», должен обратиться в обменный пункт и угадать команду-победителя, участвующую в соревнованиях, в обмен на «лайки»;
- Обмен «лайков» возможен только для взрослых команд по футболу и волейболу.
- Обмен «лайков» на победу какой-либо команды принимаются в рамках любого этапа игр до 17:00.
- Обмен «лайков» какой-либо команды принимаются до начала соответствующего этапа игры и прекращаются в момент начала игры.
- Обмен «лайков» принимается только в электронном виде. Для того, чтобы осуществить обмен, участнику необходимо:
  - подойти к «Спортбару»;
  - отсканировать на специальной стойке штрихкод на паспорте участника;
  - выбрать название команды;
  - указать сумму «лайков», которые участник хочет обменять.

**Важно!** При совершении обмена «лайков» Организатор автоматически списывает указанное участником количество «лайков».

- Список команд, турнирная таблица и информация о промежуточных результатах доступна на соответствующих табло, размещенных рядом с футбольной и волейбольной площадками, и в чат-боте мероприятия Спартакиада «Комус-2026».
- В случае победы команды, которую выбрал участник, удвоенные баллы будут автоматически начислены на его счет.
- В случае, если у команд равный счет, т.е. ничья, то на счет списанная сумма не возвращается, как и при проигрыше выбранной команды.
- Обмен «лайков» осуществляется только по системе «один к двум». Это означает, что участник игры может удвоить поставленные «лайки».
- Условиями игры не разрешается объединять, дарить и передавать «лайки» участнику с другим штрихкодом.
- Участники «Лайк-игры» (гости старше 18 лет) могут обменять баллы, накопленные в ходе игры на подарки в «Призовом баре» до 18:00 27.06.2026 и 28.06.2026. Участник самостоятельно узнает количество накопленных игровых баллов в специальных терминалах в «Информационном шатре» и принимает решение о выборе продукции в «Призовом баре» за соответствующую «стоимость» в «лайках». Для чтобы получить подарок необходимо предъявить штрихкод на паспорте участника в «Призовом баре». В личном кабинете будет списано соответствующее количество «лайков».

### **Основные правила игры «Лайчонок» для участников от 4 до 18 лет.**

- В игре «Лайчонок» участвуют гости мероприятия от 4-х лет;
- Время проведения игры с 9:00 до 17:30 27 июня и с 9:00 до 17:00 28 июня 2026 г.;
- В игру входит шатры, отмеченные в паспорте игрока;
- Одному участнику до 18 лет можно проходить детские станции неограниченное количество раз;
- Время выполнения задания на одной станции – не более 30 минут;
- Выполняя задания в локации, участник получает бумажную игровую валюту «лайки». За 1 локацию — 10 «лайков»;

- Игрок может копить «лайки», затем обменивать их на призы в шатре «Подарок от Лайчонка» до 18:00 27.06.2026 и 28.06.2026;
- Участники от 18 лет и старше не могут обменивать электронные «лайки» на подарки на станции выдачи подарков «Подарок от Лайчонка».

### **Основные термины и характеристики:**

1. Мероприятие — открытый спортивно-корпоративный праздник «Спартакиада “Комус-2026”» (далее мероприятие) для сотрудников и партнеров компании Комус.
2. «Лайк-игра» (далее игра) — соревнование между всеми гостями мероприятия, целью которого является возможность побороться за ценные призы и подарки от Организатора. Проведение игры не является лотереей, либо иной игрой, основанной на риске и не требует внесения платы за участие.
3. «Лайки» — баллы, которые выдаются/начисляются участникам игры за выполнение различных заданий.
4. «Лайк-игра» — квест с призами для участников старше 18 лет.
5. «Лайчонок» — квест призами для участников до 18 лет.
6. Станции, локации — зоны, на которых можно получить «лайки» за выполнение различных заданий.
7. Паспорт участника — карта с указанием основных правил игры и всех локаций, участвующих в игре, а также прочих активностей на мероприятии.
8. Стоимость задания — количество лайков, выдаваемое участникам за выполнение заданий. Стоимость заданий на всех локациях одинаковая и равна 10 «лайкам».
9. Участник — любой гость мероприятия старше 18 лет, получивший на регистрационной стойке Паспорт участника с картой и уникальный штрихкод.
10. Организатор — ТПО «Комус».
11. Штрихкод — уникальный идентификационный код, который выдается организатором на стойке регистрации в день проведения мероприятия всем гостям мероприятия старше 18 лет, желающим принять участие в Игре.
12. Взрослые — участники от 18 лет и старше.
13. Дети — участники младше 18 лет.
14. Призы — любое вознаграждение участников в виде товара, услуги, подарочного сертификата или денежных средств.
15. Призовой фонд — товары, услуги или подарочные сертификаты, закупленные и оплаченные Организатором.
16. «Спортбар» — безденежная ставка с использованием имеющихся у участника «лайков» на победу любой спортивной команды, участвующей в основной спортивной программе мероприятия, включающей турниры по футболу и волейболу.
17. «Призовой бар» — пункт выдачи подарков для участников старше 18 лет при прохождении всех игровых локаций.
18. «Подарки от Лайчонка» — обменный пункт для участников младше 18 лет, в котором бумажные «лайки» меняются на подарки. У каждого подарка своя игровая стоимость, указанная в «лайках».
19. Победители — участники игры, набравшие наибольшее количество «лайков».

## **1. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ И ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

1.1. Принимая участие в Игре, Участник подтверждает ознакомление и свое согласие со всеми условиями, изложенными в настоящих Правилах, в том числе подтверждает свое согласие с тем, что в случае выигрыша в Игре информация о факте выигрыша, фото, а также фамилия, имя, отчество Победителя могут быть опубликованы в открытых источниках, средствах

массовой информации и на интернет-ресурса, а также подтверждает свое согласие на размещение своей фотографии, фамилии, имени, отчества в списках обладателей Приза.

## **2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРА**

2.1. Организаторы не несут ответственности за любой ущерб, понесенный Участником Игры вследствие использования им Призов и/или участия в Игре.

2.2. Решения Организаторов по всем вопросам, связанным с проведением Игры, являются окончательными и не подлежат пересмотру.

2.3. Организаторы не несут ответственности за качество связи в сети Интернет, а также за качество работы интернет-провайдеров, и совместимость их оборудования и программного обеспечения с оборудованием и программным обеспечением Участников Игры, а также за иные, не зависящие от Организаторов обстоятельства, равно как и за все, связанные с этим, негативные последствия.

## **3. ФОРС-МАЖОР**

3.1. В случае наступления форс-мажорных обстоятельств, непосредственно влияющих на выполнение Организаторами своих обязательств и делающих невозможным их исполнение, включая наводнения, пожары, забастовки, землетрясения или другие природные факторы; массовые эпидемии, распоряжения государственных органов и другие, не зависящие от Организаторов объективные причины, Организаторы оставляют за собой право изменить настоящие Правила или отменить Игру.

3.2. Отключение электроэнергии, сетей мобильной и фиксированной (проводной) связи признается обстоятельством непреодолимой силы (форс-мажором). В таком случае накопленные электронные баллы участников аннулируются, и все участники квеста «Лайк-игра» начинают зарабатывать игровые баллы в бумажном (неэлектронном) эквиваленте с нуля.

## **4. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

4.1. Участие в Игре автоматически подразумевает ознакомление и полное согласие Участников со всеми положениями настоящих Правил.

4.2. Все спорные вопросы, касающиеся Игры, регулируются на основе настоящих Правил и действующего законодательства Российской Федерации.

4.3. Вопросы по Игре можно задать по электронной почте: [konus-sport@konus.net](mailto:konus-sport@konus.net)