ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ
СПОРТИВНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОГО МЕРОПРИЯТИЯ
СПАРТАКИАДА «КОМУС-2025»

МОСКВА 2025

Оглавление

1. **Общие положения** 3
2. **Этапы, сроки проведения** 3-4
3. **Организация и руководство** 4
4. **Требования к участникам и условия их допуска** 4-5
5. **Условия проведения соревнований** 6
6. **Судейство** 6
7. **Условия подведения итогов и награждение** 7
8. **Безопасность проведения соревнований** 7

Приложение №1. О проведении спортивных соревнований по мини-футболу 8-9
Приложение №2. О проведении спортивных соревнований по волейболу 10-11
Приложение №3. О проведении спортивных соревнований по баскетболу 3х3 12-13
Приложение №4. О проведении спортивных соревнований по беговым дисциплинам 14-1
Приложение №5. О проведении спортивных соревнований по отжиманиям 17
Приложение №6. О проведении спортивных соревнований по прыжкам в длину 18-19
Приложение №7. О проведении спортивных соревнований планка 20
Приложение №8. О проведении спортивных соревнований по армрестлингу 21
Приложение №9. О проведении спортивных соревнований по настольному теннису 22
Приложение №10. О проведении спортивных соревнований по шахматам 23
Приложение №11. О проведении спортивных соревнований по бильярду 24
Приложение №12. О проведении спортивных соревнований по дартсу 25
Приложение №13. О проведении спортивных соревнований по бадминтону 26
Приложение №14. О проведении спортивных соревнований по киберспорту 27-35
Система начисления очков в общекомандном зачете 36

1. Общие положения

1.1. Программа Спартакиады включает в себя турниры по видам спорта:

- мини-футбол;
- баскетбол 3х3;
- волейбол;
- легкая атлетика (беговые дисциплины);
- прыжки в длину;
- отжимания;
- армрестлинг;
- FUN RUN (командный забег);
- планка;
- настольный теннис;
- шахматы;
- бильярд;
- дартс;
- бадминтон;
- киберспорт (EA Sports FC25, Counter-Strike 2);
- офисный триатлон (командная эстафета);
- забег Супергероев (индивидуальный забег);

1.2. Миссия и ценности Спартакиады:

Наша миссия - сформировать единое пространство для честной, конкурентной спортивной борьбы среди партнеров и сотрудников компании. Создать атмосферу взаимопомощи, поддержки и здоровой конкуренции в спорте, бизнесе, укрепить партнерские связи и обогатить корпоративные культуры.

Наши ценности: Партнерство и честная борьба. Команда и семья. Спорт и инновационные технологии. Здоровый образ жизни и будущее.

1.3. Термины и определения:

Спартакиада «Комус-2025» (далее по тексту – «Спартакиада») – спортивно-развлекательное мероприятие.

Участник – сотрудник компании, принимающие участие в соревнованиях.

Представитель команды (руководитель команды) – сотрудник ответственный за регистрацию команды и взаимодействие с Оргкомитетом.

Оргкомитет - коллегиальный орган, осуществляющий руководство и
проведение Спартакиады.

Судейская коллегия по виду спорта – включает в себя главного судью и судей по видам спорта.

Спортивная программа – перечень видов спорта и дисциплин, по которым проводятся соревнования Спартакиады.

Жеребьёвка – процедура определения порядка проведения спортивных соревнований (игр, забегов и т.д.) и соперников в них.

Мандатная комиссия – коллегиальный орган, который осуществляет процедуру проверки состава Участников и Команд отборочного и финального этапов Спартакиады и допуску их к соревнованиям.

Апелляционное жюри – коллегиальный орган, рассматривающий протесты команд и участников по возможному нарушению правил соревнований.

2. Этапы, сроки проведения

2.1. Спартакиада проводится в один этап:

Соревнования включают в себя все виды спорта соревновательной программы.

2.2. Сроки проведения Спартакиады:

Дата проведения: 12 июля 2025 года (соревнования по бильярду пройдут 28 июня 2025 года во дворце бильярдного спорта «Москвич»).

3. Организация и руководство

Оргкомитет Спартакиады «Комус-2025» (далее по тексту Оргкомитет) создается с целью руководства и проведения очередной Спартакиады, разработки планов мероприятий по проведению Спартакиады, а также контроля хода соревнований Спартакиады.

Оргкомитет Спартакиады создается на весь период подготовки и проведения Спартакиады.

3.1. В функции Оргкомитета входит:

- Утверждение Регламентов проведения Спартакиады и отборочных соревнований;
- Разработка планов мероприятий по организации и проведению Спартакиады;
- Утверждение символики Спартакиады;
- Руководство вопросами информационного обеспечения Спартакиады;
- Внесение изменений в условия проведения соревнований;
- Рассмотрение запросов на участие спортсменов и/или команд в Спартакиаде;
- Принятие решений в случае возникновения спорных вопросов;
- Принятие решений о награждении победителей и призеров Спартакиады.
- Утверждение состава Главной судейской коллегии и мандатной комиссии Спартакиады;
- Контроль и руководство работы мандатной комиссии;
- Утверждение перечня команд и списка Участников спортивных соревнований.
- Руководство проведением отборочного и финального этапа соревнований Спартакиады.
- Внесение предложений по изменению Положения.

3.2. Оргкомитет может дисквалифицировать и отстранить от соревнований Спартакиады любого Участника, тренера, представителя команды, причастного к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты Спартакиады.

3.3. В случае возникновения ситуаций, не подпадающих под действие данного Положения, все решения принимает Оргкомитет.

4. Требования к участникам и условия их допуска.

4.1. В отборочных соревнованиях Спартакиады среди команд ООО «Комус» могут принимать участие игроки, являющиеся действующими сотрудниками компании на день проведения соревнований.

4.2. В финальных соревнованиях Спартакиады могут принимать участие игроки, являющиеся действующими сотрудниками компаний на день участия их компании в конкретном виде спорта.

4.3. К участию в соревнованиях Спартакиады допускаются лица не моложе 18 лет. Исключением является возможность принять участие в турнирах по отжиманиям, планке, шахматам минимальный возраст - 10 лет, в турнире по настольному теннису минимальный возраст - 8 лет, в турнире по дартсу минимальный возраст – 14 лет.

4.4. Определение возраста участников соревнований осуществляется на день проведения соревнований.

4.5. Один Участник вправе принять участие в соревнованиях по нескольким видам спорта.

4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Оргкомитетом. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Спортивного директора соревнований.

4.7. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Оргкомитетом, в т. ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Спортивного директора влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4.8. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Спартакиады.

4.9. Участники обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением Участников, их Представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению соревнованияили в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.11. Участникам и Представителям команд запрещается оказывать влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Спартакиады.

4.12. Порядок и срок подачи заявок и замены участников:

- Заявка на участие в Спартакиаде подается представителем команды через Сайт Спартакиады https://komus-sport.ru/events/spartakiada-komus-2025/.
- Заявки на участие в соревнованиях Спартакиады должны быть поданы для команд не позднее 7 июля 2025 года (при условии, что команду внесли в число участников по виду спорта).
- Замена Участников возможна в рамках уже поданных заявок, но не позднее чем за 4 календарных дня до проведения конкретного соревнования. Внесение изменений в заявку осуществляется через личный кабинет на Сайте Спартакиады.
- Спортивная дирекция оставляет за собой право допуска замены Участника в день соревнований при соответствии требованиям, применимым к Участникам Спартакиады в п.4
- Представитель команды имеет право принимать участие в соревнованиях при его соответствии установленным требованиям по допуску к участию соревнованиям, указанных данным Положением.
- **Руководитель команды несет ответственность за:**

- представление комплекта документов, необходимых для допуска Участников к соревнованиям;
- своевременную подачу протестов в судейскую коллегию;
- информирование Участников своей команды о месте и времени проведения соревнований и Календаре соревнований;
- координацию действий с Оргкомитетом;
- получение подарочной и сувенирной продукции за Участников команд.

4.13. Перечень документов, необходимых для регистрации Участника в личном кабинете на сайте Спартакиады:

- Электронная копия трудовой книжки (страница с указанием ФИО, а также страницы с указанием действующего места работы), заверенная печатью и подписью сотрудника отдела кадров.
- Электронная копия медицинского допуска: индивидуальная справка или командный допуск. Срок действия медицинского допуска 6 месяцев.

4.14. Перечень документов, необходимых для прохождения Участником мандатной комиссии в день соревнований:

- Оригинал гражданского, заграничного паспорта или водительское удостоверение для подтверждения личности. Мандатная комиссия в праве сфотографировать Участника с развернутым документом в руках.
- Заполненная форма соглашения об отказе от претензий, в случае получения травм при проведении соревнований, содержащая согласие на обработку персональных данных, подписанная Участником соревнований.

4.15. В случае если документы Участника не были загружены на сайт, Участник передает указанные документы Мандатной комиссии в день соревнований до их начала.

5. Условия проведения соревнований.

5.1. Для персонализации участников соревнований по видам спорта: мини-футбол, волейбол и баскетбол 3х3, участникам необходимо иметь единую пронумерованную форму. Для персонализации Участников соревнований по легкой атлетике Организатор предоставляет нагрудные номера.

5.2. В случае отсутствия единой командной формы или наличия командной формы одинаковых цветов у команд одного матча, командам предоставляются разделительные манишки во время соревнований по мини-футболу, волейбол и баскетболу 3х3.

5.3. Календарь соревнований составлен по схеме деления команд и участников на дивизионы.

5.4. Протесты на результаты соревнований подаются в письменном виде в судейскую коллегию в течение 30 минут после объявления результата.

5.5. После прохождения мандатной комиссии Участники получают бумажный.

5.6. В случае участия в соревнованиях незарегистрированного Участника результат выступления команды в конкретном виде спорта аннулируется, а также команда дисквалифицируется с турнира в этом виде спорта.

5.7. При неявке команды на спортивную площадку более чем на 5 минут после начала матча согласно расписанию, команда получает техническое поражение (результат зависит от вида спорта).

6. Судейство.

6.1. Состав судейской коллегии по видам спорта Спартакиады формируется и утверждается Оргкомитетом и Главным судьей Спартакиады.

6.2. По каждому виду спорта формируются судейские коллегии, которыми руководят главные судьи по видам спорта, в обязанности которых входят:

- проведение жеребьёвок (при их необходимости);
- подготовка календарей соревновательных дней (турнирных сеток, забегов, игр и т. д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта);
- судейство соревнований;
- ведение и заполнение турнирных сеток, протоколов игр, забегов и т.д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта;
- подведение итогов и передача протоколов и отчетов куратору по виду спорта для дальнейшей передачи главному судье и главному секретарю Спартакиады;
- подведение итогов спортивных соревнований Спартакиады с формированием итоговых протоколов и отчетов.

6.3. Мандатная комиссия.

- Мандатная комиссия осуществляет проверку соответствия состава участников требованиям Положения Спартакиады и проводит свою работу в день соревнований, перед их началом.
- В состав Мандатной комиссии входят:
- Главные судьи по видам спорта;
- Секретари и регистраторы по видам спорта;

Решения Мандатной комиссии согласовываются со Спортивным директором и Главным судьей Спартакиады.

6.4. Каждый Участник перед началом соревнований проходит мандатную комиссию, представляя документы, согласно п. 4.14. и п. 4.15. настоящего положения.

6.5. В случае непредставления Участниками документов согласно требованиям настоящего Положения, Мандатная комиссия не допускает участников к соревнованиям.

6.6. Мандатная комиссия, в случае отдельного обращения Представителя команд

Спартакиады, может проводить дополнительную проверку отдельных Участников Спартакиады на предмет соблюдения Положения, имеет право направить запрос руководству или в службу безопасности компании.

6.7. Условия подведения итогов и награждение.

6.8. По итогам соревнований на финальном этапе награждаются победители (1 место) и призёры (2 и 3 места) в каждом виде спорта Спартакиады.

6.9. По решению Оргкомитета могут быть введены дополнительные (специальные) номинации, в которых будет проводиться подведение итогов и награждение лучших игроков. О введении таких номинаций Оргкомитет уведомит участников заранее путем внесения изменений в настоящее Положение и публикации информации о них на официальном Сайте Спартакиады.

По всем остальным вопросам определения победителей, не оговоренным в данном Положении, участники Спартакиады руководствуются решениями Оргкомитета.

7. Безопасность проведения соревнований.

7.1. Места проведения соревнований имеют соответствующую инфраструктуру и техническое оснащение, необходимые для обеспечения общественного порядка и безопасности при проведении соревнований, включая:

- обеспечение общей охраны объекта сотрудниками ЧОП или иной лицензированной организации;
- наличие парковочных мест для размещения транспортных средств службы скорой медицинской помощи, а также (при необходимости) автомобилей и спецтехники иных оперативных служб.

7.2. На площадке проведения соревнований Спартакиады обеспечивается дежурство медицинских бригад с автомобилями «Скорой помощи».

Дежурство бригад «Скорой помощи» на объекте осуществляется в течение всего времени проведения соревнований.

8. Система начисления очков в общекомандном зачете.

Виды спорта, по которым суммируются очки для выявления победителя в общекомандном зачёте: мини-футбол, волейбол, баскетбол 3х3, Counter-Strike 2 и бадминтон.

Игрок, который находится в заявке, имеет права играть только за одну команду.

Регламент турнира.

Все команды, желающие принять участие в турнире, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия https://komus-sport.ru/events/spartakiada-komus-2025/ до 1 июля 2025 г. (максимальное количество команд для участия – 48 в двух лигах, после того как данное количество команд будет набрано, регистрация автоматически будет завершена).

Соревнования пройдут с 8:30 до 18:00, за 30 минут до начала игр турнира необходимо пройти регистрацию всем командам в шатре регистрации, который находится в СК «Лужники». Возраст участников 18+.

Турнир пройдет в двух лигах:

PRO лига (можно заявить сотрудников компании и легионеров);

Корпоративная лига (можно заявить только сотрудников компании).

Основные требования:

1. Игрокам соревнующихся команд необходимо прибыть на место проведения соревнований не позднее чем за 30 мин. до начала игры согласно расписанию.
2. Перед началом турнира каждый капитан команды должен подтвердить заявку на участие в турнире у Главного судьи (пройти регистрацию на месте проведения соревнований СК «Лужники», предъявить заявку команды и копию паспорта на каждого игрока). В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования игроков с заявкой - данные участники не будут допущены к играм.
3. Всем командам необходимо иметь спортивную форму. Обязательным условием участия команды является наличие футбольной формы (футболки одинакового цвета у всех игроков кроме вратаря), обязательно наличие щитков, ювелирные украшения (кольца, цепочки, серьги) у игроков запрещены.
4. Покрытие поля – искусственный газон. Спортивная обувь, разрешаемая для игры на данном покрытии, кроссовки, кеды, бутсы **с пластиковыми шипами**. Игроки в обуви, не соответствующей указанным параметрам, к игре не допускаются!!!
5. Количество игроков в поле: **4 + вратарь**. Максимальное количество игроков в команде – **12**. Дозаявку игроков во время проведения турнира делать запрещено. Замены – «летучие».
6. **Мяч для игры №5**. Ворота 3х2м, размер поля: 20м х 40м.
7. Время матча:

- Групповой турнир: 2 тайма по 10 минут «грязного времени», без таймаутов
- В играх финальной стадии 2 тайма по 10 минут. При ничейном результате в основное время – победитель определяется в серии послематчевых шестиметровых ударов (пенальти). Пенальти выполняют по 3 участника от каждой команды. В случае ничьей после трех ударов, серия продолжается до первого промаха одной из команд при равном количестве ударов, при этом пенальти продолжают выполнять те же три футболиста по очереди в любой последовательности.

Дисциплинарные взыскания:

1. Игрок, получивший **прямую** красную карточку, не может принимать участие в следующей игре. Желтые карточки по истечении матча сгорают.
2. За следующие нарушения игрок наказывается удалением и **дисквалификацией на 2 игры**:

- явная грубость к сопернику;
-агрессивное поведение на футбольном поле/нецензурная брань в адрес арбитров матча/соперников.

3. Команде, которая ко времени начала своей игры отсутствует на игровом поле или находится на нем в составе, насчитывающим **менее 4 игроков**, засчитывается поражение - 0:3.

4. Команда, которая не будет соблюдать правила, пытаясь нечестными путями достичь победы, будет снята с соревнований.

5. За неявку команде засчитывается техническое поражение 0-3 (неявка считается опоздание более чем на 5 минут относительно начала матча указанного в расписании турнира), команде соперника засчитывается техническая победа со счетом 3-0.

6. В случае неявки на матч двух команд, обеим командам засчитываются техническое поражение 0-3 и очки не начисляются.

Групповой турнир:

- Первый этап: команды-участники путем предварительной жеребьевки распределяются на группы (Лига PRO – восемь групп, Корпоративная лига – восемь групп), по 3 команды в каждой группе. Игры проходят по круговой системе (каждый с каждым) в один круг.

- Второй этап: команды-участники путем предварительной жеребьевки распределяются на группы 3 группы по 4 команды. Игры проходят по круговой системе (каждый с каждым) в один круг.

- Золотая лига «Лига PRO»: восемь 1-х мест и четыре лучших команды, занявших 2-е место (по набранным очкам и разницы забитых и пропущенных мячей, в случае равных показателей пробивается пенальти – по 3 удара каждой из команд).

- Серебряная лига «Лига PRO»: 4 оставшиеся команды, занявшие 2-е места и восемь команд, занявшие 3-е места.

Золотая лига «Корпоративная лига»: восемь первых мест и четыре лучших команды, занявших 2-е место (по набранным очкам и разницы забитых и пропущенных мячей, в случае равных показателей пробивается пенальти – по 3 удара каждой из команд).

- Серебряная лига «Корпоративная лига»: 4 оставшиеся команды, занявшие 2-е места и восемь команд, занявшие 3-е места.

За победу команда получает - 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

Места в турнирной таблице группового этапа определяются по следующим критериям:

- Наибольшему количеству набранных очков.

При равенстве очков у двух или более команд преимущество получает команда:

- Имеющая наибольшее количество очков в матчах между этими командами;
- Имеющая лучшую разность мячей в матчах между этими командами;
- Забившая наибольшее количество мячей в матчах между этими командами;
- Имеющая лучшую разницу мячей в матчах между всеми командами группы.
- Забившая большее количество мячей во всех матчах группы
- Имеющая наименьше количество штрафных очков по итогам матчей в группе (желтая карточка 1 очко, прямая красная карточка 3 очка)
- В случае равенства по всем показателям между командами проводится послематчевых шестиметровых ударов (пенальти). Пенальти выполняют по 3 участника от каждой команды. В случае ничьей после трех ударов, серия продолжается до первого промаха одной из команд при равном количестве ударов, при этом пенальти продолжают выполнять те же три футболиста по очереди в любой последовательности

- Финальная стадия (команды, занявшие 1 места и 2 места и две лучших команды среди 3 мест):

Золотая лига: 1/4, Полуфиналы, матч за 3-е место, Финал.

Серебряная лига: 1/4, Полуфиналы, матч за 3-е место, Финал.

Жеребьевка проводится после каждой стадии турнира.

Игрок, который находится в заявке, имеет права играть только за одну команду.

Регламент турнира.

Все команды, желающие принять участие в турнире, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия https://komus-sport.ru/events/spartakiada-komus-2025/ до 1 июля 2025 г. (максимальное количество команд для участия – 36 в двух лигах, после того как данное количество команд будет набрано, регистрация автоматически будет завершена).

Соревнования пройдут с 9:00 до 18:00, за 30 минут до начала игр турнира необходимо пройти регистрацию всем командам в шатре регистрации. Возраст участников 18+.

Турнир пройдет в двух лигах:

PRO лига (можно заявить сотрудников компании и легионеров);

Корпоративная лига (можно заявить только сотрудников компании).

Основные требования:

1. Игрокам соревнующихся команд необходимо прибыть на стадион не позднее чем за 30 мин. до начала игры согласно расписанию игр.
2. Перед началом турнира каждый капитан команды должен подтвердить заявку на участие в турнире у Главного судьи (пройти регистрацию на месте проведения соревнований СК «Лужники», предъявить заявку команды и копию паспорта на каждого игрока). В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования игроков с заявкой - данные участники не будут допущены к играм.
3. Всем командам необходимо иметь спортивную форму (футболки одинакового цвета у всех игроков кроме «либеро»).
4. Покрытие площадки – искусственный газон.
5. Количество игроков на площадке - **6**.

Максимальное количество игроков в команде – **10**.

Дозаявку игроков во время проведения турнира делать запрещено.

6. Размер площадки для игры 18х9.
7. Игра состоит из 3-х сетов (до 15 очков в каждой партии). При счете в партии 14:14 игра продолжается до разницы в счете в 2 очка.

Дисциплинарные взыскания:

1. Команде, которая ко времени начала своей игры отсутствует на игровом поле или находится на нем в составе, насчитывающим менее 4 игроков, засчитывается поражение - 0:2 (0:15, 0:15).
2. Команда, которая не будет соблюдать правила, пытаясь нечестными путями достичь победы, будет снята с соревнований.
3. В случае неявки на матч двух команд, обеим командам засчитываются техническое поражение 0-2 (0:15, 0:15) и очки не начисляются.

Групповой турнир:

Первый этап: команды-участники путем предварительной жеребьевки распределяются на группы (Лига PRO – шесть групп, Корпоративная лига – шесть групп), по 3 команды в каждой группе. Игры проходят по круговой системе (каждый с каждым) в один круг.

Второй: этап:

-Золотая лига «Лига PRO»: первые и вторые места формируют 4 группы по 3 команды.

-Серебряная лига «Лига PRO»: 3-е места формируют 2 группы по 3 команды.

-Золотая лига «Корпоративная лига»: первые и вторые места формируют 4 группы по 3 команды.

-Серебряная лига «Корпоративная лига»: 3-е места формируют 2 группы по 3 команды.

Финальная стадия (команды, занявшие 1 и 2 места в группах)

-Золотая лига: 1/4, Полуфиналы, матч за 3-е место, Финал.

-Серебряная лига: Полуфиналы, матч за 3-е место, Финал.

По окончании группового этапа в Золотой и Серебряной лиги матчи play-off проходят согласно заранее подготовленной сетке турниров (жеребьевка не проводится).

Игрок, который находится в заявке, имеет права играть только за одну команду.

Регламент турнира.

Все команды, желающие принять участие в турнире, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия https://komus-sport.ru/events/spartakiada-komus-2025/ до 1 июля 2025 г. (максимальное количество команд для участия – 16, после того как данное количество команд будет набрано, регистрация автоматически будет завершена).

Соревнования пройдут с 9:00 до 16:00, за 30 минут до начала игр турнира необходимо пройти регистрацию всем командам в шатре регистрации, который находится в СК «Лужники».
Возраст участников 18+.

Основные требования:

1. Игрокам соревнующихся команд необходимо прибыть на площадку проведения игр не позднее чем за 30 мин. до начала игры согласно расписанию игр.
2. Перед началом турнира каждый капитан команды должен подтвердить заявку на участие в турнире у Главного судьи (пройти регистрацию на месте проведения соревнований СК «Лужники», предъявить заявку команды и копию паспорта на каждого игрока). В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования игроков с заявкой - данные участники не будут допущены к играм.
3. Всем командам необходимо иметь спортивную форму. Обязательным условием участия команды является наличие баскетбольной формы, ювелирные украшения (кольца, цепочки, серьги) у игроков запрещены.
4. Покрытие поля – бесшовное резиновое. Спортивная обувь, разрешаемая для игры на данном покрытии, кроссовки, кеды. Игроки в обуви, не соответствующей указанным параметрам, к игре не допускаются!!!
5. Количество игроков в поле: **3**. Максимальное количество игроков в команде – **3+1 запасной**. Присутствие женщин в команде приветствуется.

   Дозаявку игроков во время проведения турнира делать запрещено.
6. Размер поля: 15х14 м.
7. Время матча:

- 10 минут или по достижению одной из команд 11 очков;
- в случае счёта 10х10 команды играют «баланс», игра идёт до преимущества одной из команд в 2 очка, любой бросок оценивается 1 очком;
- в случае равного счёта по истечению 10 минут, команды играют дополнительный период до **первого** заброшенного мяча. Владение мячом предоставляется «спорным мячом».

Дисциплинарные взыскания:

1. Все фолы наказываются предоставлением команды соперника на 1 штрафной бросок. В случае фола при попытке двухочкового броска пробивается 2 штрафных броска.
2. Штрафной бросок выполняет игрок, против которого был совершен фол.
3. Команде, которая ко времени начала своей игры отсутствует на игровом поле или находится на нем в составе, насчитывающим **менее 2 игроков**, засчитывается техническое поражение 0-10.
4. Команда, которая не будет соблюдать правила, пытаясь нечестными путями достичь победы, будет снята с соревнований.

5. В случае неявки на матч двух команд, обеим командам засчитываются техническое поражение 0-10 и очки не начисляются.

Формат турнира:

- Первый этап. Групповой турнир:
- Команды путем жеребьевки формируют 4 группы по 4 команды в каждой.

За победу команда получает - 1 очко, за поражение - 0 очков.
Места в турнирной таблице определяются по следующим критериям:

- Наибольшему количеству набранных очков.

При равенстве очков у двух или более команд преимущество получает команда:

- Имеющая наибольшее количество очков в матчах между этими командами;
- Имеющая лучшую разность мячей в матчах между этими командами;
- Забросившая наибольшее количество мячей в матчах между этими командами;
- Имеющая лучшую разницу мячей в матчах между всеми командами группы.
- ***Забросившая большее количество мячей во всех матчах***.
- В случае равенства по всем показателям между командами проводится серия штрафных бросков по одному броску до первого промаха.

- Второй этап (стадия play-off):
Команды, занявшие в группах 1-е и 2-е место, выходят в play-off, где по заранее подготовленной сетке (жеребьевка не проводится) играют по олимпийской системе, начиная с 1/4 финала.

На матчах Финальной стадии соперники определяются путем проведения жеребьевки.
Матчи за 3-е место и Финал играются до 21 очка.

В забегах принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Соревнования проводятся по пяти видам:

- мужские одиночные забеги на 200 м.
- женские одиночные забеги на 200 м.
- мужские одиночные забеги на 800 м.
- женские одиночные забеги на 800 м.
- мужские одиночные забеги на 3000 м.
- женские одиночные забеги на 3000 м.
- мужская эстафета на 800 м. (4 участника)
- женская эстафета на 800 м. (4 участника)
- креативный забег FUN RUN на 100 м. (4 участника)
- забег Супергероев (1 участник)
- офисный триатлон (4 участника)

Основные требования:

Все участники, желающие принять участие в забегах, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников 18+.

Расписание забегов:

12:30-13:30 - мужские и женские одиночные забеги на 200 м., мужские и женские одиночные забеги на 800 м.
13:30-15:00 - мужские и женские одиночные забеги на 3000 м.
15:00-16:00 - мужские и женские эстафеты 4х200 м.
15:00-15:45 - забег «Супергероев»
16:00-16:45 - командный забег «FUN RUN»
17:00-17:45 - командная эстафета «офисный триатлон»

1. Спортсменам необходимо прибыть на площадку не позднее, чем за 15 мин. до начала забега согласно расписанию.
2. Перед началом забега каждый бегун должен подтвердить заявку на участие в забеге у главного судьи. В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования бегунов с заявкой - данные участники не будут допущены к забегу.
3. Дозаявку бегунов во время проведения забега делать запрещено.
4. Забеги проводятся по 4 человека (4 команды) одновременно.
5. Победитель определяется в общем зачете всех участников забегов в течение времени проведения.

Дисциплинарные взыскания:

1. Бегун, который не будет соблюдать правила, пытаясь нечестными путями достичь победы, будет снят с соревнований.
2. При досрочном (фальш) старте, создании помех другим участникам и оскорблении/неуважительном отношении к любому из спортсменов, организаторов или гостей мероприятия, спортсмен дисквалифицируется и теряет возможность участия в данном виде соревнований на Спартакиаде.

Правила для участников креативного забега FUN RUN:

Креативный забег представляет собой забег команды из 4 участников, связанных между собой ограничителем из любого из следующих материалов: скотчем, изолентой, веревкой, картонным основанием, таким образом, чтобы расстояние между членами команды не превышало 50 (пятидесяти) сантиметров и все 4 члена команды находились внутри окружности, созданной из ограничителя. Дистанция забега – 100 м. На дистанции будут располагаться препятствия. Команда может декорировать свой совместный костюм любым образом, но так, чтобы он представлял из себя единую конструкцию и не нарушал **ограничительный контур,** объединяющую команду. Также среди команд организаторы выбирают и награждают памятным призом команду с самым интересным костюмом. Регистрация участников до 5 июля (включительно). Победители будут определяться по двум критериям: креативность костюма (вес 70%), время прохождения дистанции (вес 30%).
Конкурсные костюмы (образы) команд оцениваются по следующим критериям:
- творческий подход в изготовлении костюма;
- креативность, красочность костюма;
- поддержание единого образа команды.
- использование брендинга Комуса.

При оценивании костюма жюри определяет победителя по оценочной бальной системе:
1 балл удовлетворительно, 3 балла хорошо, 5 баллов отлично.

Правила для участников креативного забега Супергероев:

В этом году состоится яркое спортивное событие – первый в истории Спартакиады «Супергеройский забег». Все желающие смогут в этот день надеть костюмы супергероев и принять участие в забеге. Для участия в забеге необходимо иметь костюм своего любимого супергероя и хорошее настроение, позволяющее осилить полосу препятствий. Тройка лидеров, а также обладатель лучшего костюма супергероя получат настоящие супергеройские призы. Если участники выходят на забег без костюма Супергероя, тогда организаторы предоставят костюм и ко времени прохождения дистанции будет добавлено штрафное время (15-30 секунд в зависимости от длины и сложности дистанции, предоставленной организаторами мероприятия). Регистрация участников до 5 июля 2025 года (включительно).

Правила для участников командной эстафеты «офисный триатлон»:

1 этап (2 человека).
Женщина садится в офисное кресло, мужчина встает позади кресла.
Нужно пробежать (из точки А в точку В) 30 метров в одну сторону огибая препятствия (конусы располагаются на расстоянии 5 метром друг от друга), обратно они возвращаются бегом (кресло остается в точке В). Передают эстафету следующим участникам.

2 этап (2 человека)

Участники выполняют задание в гигантских памперсах.

На старте располагается коробка (Комус) с офисным реквизитом (ручки, карандаши и т.д.) и через 30 метров еще коробки с брендингом Комус. Задача участников (мужчины и женщины) перенести в руках реквизит из точки А в точку В (за наименьшее время). После того как они перенесут его, участники возвращаются на старт.

3 этап (4 человека)

Два человека одевают гигаботы и переносят 4 упаковки, передавая эстафету, следующей паре, которая стоит на старте в гигантских штанах.

Нужно перенести 8 упаковок брендированной бумаги Комус из точки А (старт) в точку В (финиш) и сложить ее в брендированную коробку Комус (каждый участник бегом переносит по две пачки бумаги одновременно. Обязательное условие: один участник может переносить не более двух пачек бумаги одновременно. Время останавливается, когда последний участник команды пересек финишную линию.

Организаторы оставляют за собой право добавить какой-либо реквизит, для усложнения выполнения заданий. (одинаковый для всех).

Бегун, который находится в заявке, имеет право пробежать только один раз за каждый забег

Приложение №5
к Положению о проведении спортивных соревнований
по отжиманиям
Спартакиада «Комус-2025»

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Основные требования:

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников от 10+.

Время соревнований 11:00-11:50.

Соревнования будут проходить по двум видам:

- Мальчики 10+
- Мужчины 18+

Продолжительность упражнения 1 минута.

При выполнении отжиманий руки не должны отрываться от пола.

Простой в верхнем или нижнем положении не должен превышать 3-х секунд.

Касание пола любой частью тела, кроме стоп и ладоней (или кулаков), не допускается. При нарушении этих пунктов, спортсмен будет сразу остановлен, а упражнение будет считаться завершенным.

Тело должно быть ровным – не допускаются отжимания только верхней частью корпуса. Сгибания рук должны быть выполнены до уровня, когда плечи параллельны полу (т.е. линия локоть-плечо-спина-плечо-локоть должна быть прямой).

Отжимания, выполненные с нарушением технических требований, не будут засчитаны.

Победитель определяется по наибольшему количеству повторений.

Приложение №6
к Положению о проведении спортивных соревнований
по прыжкам в длину
Спартакиада «Комус-2025»

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников 10+.

Время соревнований 15:30-16:30.

Соревнования будут проходить по четырем видам:

- Девочки 10+
- Мальчики 10+
- Женщины 18+
- Мужчины 18+

Прыжок в длину с разбега выполняется в соответствующем секторе для прыжков. Измерение производится по перпендикулярной прямой от ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника, до линии отталкивания. Участнику предоставляется две попытки. В зачет идет лучший результат.

Правила оценки испытания:

Старший судья определяет правильность выполнения прыжка, судьи-измерители измеряют результат или устанавливают планку. Секретарь ведет протокол тестирования.

Не допускается делать отметки мелом или краской. Участник имеет право выполнить пробные попытки под руководством судей до начала проведения испытаний в случае наличия достаточного времени.

С момента начала проведения испытаний проводить разминку в секторах для прыжков не допускается.

Участник приступает к выполнению попытки только по приглашению судьи. На подготовку и выполнение попытки в прыжках предоставляется 1 минута, каждому участнику предоставляется 3 попытки.

Отсчет времени начинается с момента приглашения судьей участника для выполнения попытки. Между попытками участник имеет право на трех-четырехминутный перерыв. Если тестируемый умышленно затягивает время выполнения попытки, то он может быть лишен данной попытки; если в момент выполнения попытки участнику помешали, то старший судья имеет право предоставить ему заменяющую попытку. Участник имеет право отказаться от очередной попытки.

После выполнения попытки судья, при отсутствии нарушения, подает команду – сигнал «Есть!» и поднимает белый флаг или, при нарушении правил, – сигнал «Нет!» и поднимает красный флаг.

Результаты всех удачных попыток измеряются и вносятся в протокол тестирования установленной формы. Неудачные попытки измерению не подлежат. В зачет идет лучший результат.

Если проведение испытаний прерваны по метеоусловиям или другим объективным причинам, то главный судья может разрешить провести тестирование заново с теми же участниками или с момента прерванной попытки.

Отталкивание в прыжках выполняется одной ногой от поверхности дорожки, не заступая за линию отталкивания.

Результаты прыжков измеряются по ближайшей точке следа, оставленного любой частью тела (в т.ч. руки), по прямой, перпендикулярной к линии измерения.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- участник, не выполнив прыжка, пробежал через брусок (или сбоку от него) через линию измерения;
- участник допустил заступ или наступил на линию измерения;
- участник выполнил отталкивание сбоку от бруска;
- участник во время приземления коснулся любой частью тела о поверхность сектора за пределами бокового края ямы, оказавшись при этом ближе к бруску отталкивания, чем след, оставленный при приземлении;
- после совершения прыжка участник возвратился назад через яму для приземления;
- при прыжке участник применил любую форму сальто;
- участник просрочил время, выделенное ему на попытку.

Победитель определяется по лучшему результату из всех выполненных попыток.

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников от 10+.

Время соревнований 10:00-11:00.

Соревнования будут проходить по двум видам:

- Девочки 10+
- Женщины 18+

Исходное положение: стойка на полу, локти согнуты и служат опорой, тело образует прямую линию.

По команде судьи участники начинают удерживать планку и делают это настолько долго, насколько хватит сил. При первом нарушении прямой формы тела судья предупреждает участника, при повторном нарушении участник заканчивает упражнение.

Контроль времени и правильность выполнения упражнения у каждого участника контролируется судьями.

Победитель определяется по наибольшему времени, проведенному в планке.

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников 18+.

Время соревнований 10:00-11:30.

СОРЕВНОВАНИЯ СРЕДИ МУЖЧИН.
На соревнования допускаются участники, в возрастной категории 18 лет и старше.

Весовая категория:
Мужчины: до 80 кг, свыше 80 кг.
Перед началом соревнований объявляется взвешивание.
Борьба на правой руке до одного поражения (при количестве участников до 50 человек).

Судейство соревнований осуществляется в соответствии с всероссийскими правилами федерации армрестлинга России.

Система проведения зависит от количества заявившихся участников и определяется главным судьей перед началом соревнований.

Приложение №9
к Положению о проведении спортивных соревнований
по настольному теннису
Спартакиада «Комус-2025»

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников от 8+.

Время соревнований 9:00-14:30.

Соревнования проводятся по трём видам:

- мужские одиночные соревнования (от 18 лет), максимальное количество участников 96 чел.;
- женские одиночные соревнования (от 18 лет), максимальное количество участников 32 чел.,
- детские одиночные соревнования (от 8 лет), максимальное количество участников 32 чел.

Основные требования:

1. Перед началом турнира каждый игрок должен подтвердить заявку на участие в турнире у главного судьи. В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования игроков с заявкой - данные участники не будут допущены к играм.
2. Дозаявку игроков во время проведения турнира делать запрещено.
3. Игры проводятся до 2-х побед в 3-х сетах до 11-ти очков.
4. Игры за 1-е и 3-е места проводятся до 3-х побед в 5 сетах до 11-ти очков.

Дисциплинарные взыскания:

1.Игроку, который ко времени начала своей игры отсутствует на площадке, засчитывается поражение - 0:2.
2. Игрок, который не будет соблюдать правила, пытаясь нечестными путями достичь победы, будет снят с соревнований.

Сетка турнира:

Соревнования проводятся по олимпийской системе, с выбыванием после первого поражения.
ВНИМАНИЕ: перед каждым этапом, начиная с ⅛ Финала будет проводиться жеребьевка!!!

Игрок, который находится в заявке, имеет права играть только за одну команду.

Приложение №10
к Положению о проведении спортивных соревнований
по шахматам
Спартакиада «Комус-2025»

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Соревнования проводятся по двум видам:

- мужские одиночные соревнования (от 18 лет), максимальное количество участников 64 чел.;
- женские одиночные соревнования (от 18 лет), максимальное количество участников 32 чел.;
- детские одиночные соревнования (от 10 лет), максимальное количество участников 32 чел.

Время соревнований 13:00-14:30.

Основные требования:

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников от 10+.

1. Перед началом турнира каждый игрок должен подтвердить заявку на участие в турнире у главного судьи. В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования игроков с заявкой - данные участники не будут допущены к играм.
2. Дозаявку игроков во время проведения турнира делать запрещено.
3. Контроль времени на партию по 5 минут каждому игроку.
4. В случае ничьей по итогам партии, победа присуждается участнику, игравшему фигурами черного цвета.

Дисциплинарные взыскания:

Участник, который не будет соблюдать правила, пытаясь нечестными путями достичь победы, будет снят с соревнований.

Сетка турнира:

Соревнования проводятся по олимпийской системе, с выбыванием после первого поражения.

ВНИМАНИЕ: перед каждым этапом, начиная с ⅛ Финала будет проводиться жеребьевка!!!

Игрок, который находится в заявке, имеет права играть только за одну команду.

Приложение №11
к Положению о проведении спортивных соревнований
по бильярду
Спартакиада «Комус-2025»

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия 28 июня 2025 года.

За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи.

Время проведения соревнований: 28 июня с 10:00-16:00.
Место проведения соревнований: Дворец бильярдного спорта «Москвич», Волгоградский просп., д. 46/15, с. 16.

1. Соревнования проводятся в личном зачете среди мужчин и женщин по двум дисциплинам: Свободная пирамида с продолжением и ПУЛ-8. К соревнованиям допускаются участники, в возрастной категории 18 лет и старше.

2. Жеребьевка проводится представителями организации до начала турнира. Соревнования по двум дисциплинам проводятся параллельно. Участник может заявиться только на одну дисциплину.

3. Игры проводятся по олимпийской системе на выбывание. Матч имеет фиксированную длительность – 40 мин. Побеждает участник, забивший большее количество (шаров в пирамиде), (партий в пуле) за отведенное время. Если количество забитых шаров (партий) равное, игра продолжается до первого забитого. Система проведения соревнований может быть изменена в зависимости от количества заявившихся участников и определяется главным судьей перед началом соревнований.

4. В случае неявки участника на матч в течении 5 минут после запуска основного времени, второй участник обязан уведомить зонного судью о его отсутствии. В этом случае участника вызывают повторно, если участник не является на встречу в течении 10 минут после повторного объявления, засчитывается техническое поражение.

5. Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Бильярдный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 12.10.2015 г. № 942.

Приложение №12
к Положению о проведении спортивных соревнований
по дартсу
Спартакиада «Комус-2025»

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Соревнования проводятся в двух зачетах:

- мужские одиночные соревнования (лимит участников 50 чел.);
- женские одиночные соревнования (лимит участников 50 чел.).

Все участники, желающие принять участие соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников 14+.

Время соревнований 9:00-11:50.

Соревнования проводятся в 2 этапа.

Первый этап соревнований: «набор очков». Каждый участник выполняет 10 подходов по 3 броска по мишени с целью набрать как можно больше очков.

Правило подсчета очков: суммируются очки, набранные в результате всех точных попаданий в мишень. При попадании в зоны удвоения или утроения очки соответственно увеличиваются в два или три раза и прибавляются к общей сумме очков. Чем больше очков набрал участник, тем выше место он занимает по итогам первого этапа.

По итогам первого этапа соревнований выявляются по 8 лучших участников в мужском и женском разрядах, которые выходят во второй этап. В случае одинакового количества очков у двух или более участников, назначается «перестрелка» по 1 подходу (3 броска по мишени) для выявления лучшего результата.

Второй этап соревнований: Игры плей-офф на выбывание по Олимпийской системе с 1/4 финала. Формат игр Плей-офф – игра в «301».

Игрок изначально имеет 301 очко, сумма каждых новых трех попаданий вычитается из остающегося количества очков. Победителем становится тот, кто первым обнулит свои первоначальные очки. Очки каждого участника начинают засчитываться с самого начала игры (простой старт). Конец игры наступает тогда, когда фиксируется попадание в любую часть мишени, соответствующую сумме очков, необходимой для сведения остатка к нулю. Если игрок набрал очков больше, чем необходимое количество для сведения остатка к нулю, то суммарный результат не засчитывается, а остаток сохраняется прежним. Поединки 1/4 финала и 1/2 финала проходят из трех игр с 301 очком. Победителем поединка считают того, кто первым выиграл две игры. Финал и матч за 3-е место проходят из пяти игр с 301 очком. Победителем этих поединков считают того, кто первым выиграл три игры.

Приложение №13
к Положению о проведении спортивных соревнований
по бадминтону
Спартакиада «Комус-2025»

В турнире принимают участие:

- все желающие сотрудники ТПО «Комус»
- все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»
- все желающие участники

Все участники, желающие принять участие в соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников 18+.

Время соревнований 14:00-17:30.

Соревнования проводятся среди пар.

Мероприятие проводится в парном зачете по правилам Национальной Федерации бадминтона России. Участникам соревнований необходимо иметь при себе спортивную форму, обувь с гладкой подошвой и ракетку, разрешенную правилами соревнований. Игровые воланы предоставляются организаторами. При необходимости, организаторы выдают участникам ракетки.

Основные требования

1. Игрокам необходимо прибыть на площадку не позднее, чем за 30 мин. до начала игры согласно расписанию игр.
2. Перед началом турнира каждый игрок должен подтвердить заявку на участие в турнире у главного судьи. В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования игроков с заявкой - данные участники не будут допущены к играм.
4. Дозаявку игроков во время проведения турнира делать запрещено.
5. Игры проводятся до выигрыша одного гейма, а начиная с 1/2 финала до выигрыша двух геймов.
6. Гейм выигрывает сторона, первой набравшая 21 очко. При счете «20-20» сторона, первой набравшая разницу в 2 очка, выигрывает гейм. При счёте «29-29» сторона, выигравшая 30 очко, выигрывает гейм.
7. При счете 11 у одного из участников, происходит смена сторон.

Дисциплинарные взыскания:

1.Игроку, который ко времени начала своей игры отсутствует на площадке, засчитывается поражение в гейме со счетом 0:21.

2. Игрок, который не будет соблюдать правила, пытаясь нечестными путями достичь победы, будет снят с соревнований.

Сетка турнира:

Соревнования проводятся в два этапа: предварительный (игры в группах) и финальный – по системе «плей-офф». На групповой стадии участники играют каждый с каждым в один круг. Количество участников, попадающих в финальный этап, будет определено судьями, перед началом игр, в зависимости от количества групп и их численного состава.

Игрок, который находится в заявке, имеет права играть только за одну пару.

Словарь терминов и сокращенных наименований:

Режим ОНЛАЙН	Соревнования, в ходе которых участники играют друг с другом по сети интернет.
Режим ЛАН	Соревнования, проходящие с обязательным присутствием всех участников на одной площадке.
Гейм	Одна сыгранная карта/матч
Встреча	Несколько сыгранных геймов с одним соперником, в зависимости от формата (Bo1, Bo3).
Формат Bo3	• Best of 1 – формат проведения встреч между командами до первой победы (1-0); • Best of 3 – формат проведения встреч между командами до двух побед в геймах (2-0, 2-1).
Система Round Robin	Система проведения групповых соревнований, где команды/игроки играют «каждый с каждым» в группе.
Система Single Elimination	Формат проведения с выбыванием после первого поражения.

Технические правила по дисциплине Counter-Strike 2.

1. Руководство соревнованиями. Судейство.

1.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет Оргкомитет.

1.2. Киберспортивный турнир по дисциплине CS2 Спартакиада «Комус-2025» (далее – Турнир), проводится в соответствии с официальным Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью данного Регламента (далее – Регламент).

1.3. Все участники Турнира обязуются выполнять требования Регламента и Оргкомитета.

1.4. Если команда прислала заявку на участие в Турнире – она подтверждает свое согласие с Регламентом и свое присутствие на площадке, в случае выхода на ЛАН-финалы.

1.5. Судейство Турнира осуществляется в соответствии с Регламентом. Судейство встреч осуществляется спортивным персоналом и судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом.

1.6. По требованию Оргкомитета, участники обязаны допускать в свои геймы/лобби судей, комментаторов (кастеров) и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

2. Дисциплина.

2.1. Шутер Counter-Strike 2 (далее – CS2):

- Платформа: PC;
- Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam;
- Турнир проходит на актуальной версии игры на московских и европейских серверах FACEIT;
- Обязательное использование FACEIT Anti-cheat.
- Формат: 5x5;
- Максимальный состав команды в заявке на канале #регистрация-команд Discord-сервера Турнира: 5 основных + 2 запасных;
- Минимальное количество игроков от команды, при котором разрешается начинать играть гейм – 3 игрока;
- Длительность встречи в формате Bo1: ~1 час;
- Длительность встречи в формате Bo3: ~3 часа.

3. Формат проведения Турнира.

3.1. Этапы проведения:

I	Групповой этап: 8 групп по 4 команды.
II	Финальный этап: 1/8, 1/4 финала, 1/2 финала, матч за 3-е место и финал.
III	ЛАН-финалы: 1/2 финала, матч за 3-е место и финал.

- Система проведения группового этапа – Round Robin;
- Групповой этап проводится в режиме онлайн;
- Формат встречи на групповом этапе – Bo1;
- Сильнейшие команды проходят в финальный этап;
- Система проведения финального этапа – Single Elimination;
- На финальном этапе все встречи проводятся в режиме онлайн. Встречи 1/2 финала, матч за 3-е место и финал определяют три команды, которые станут участниками ЛАН-финалов;
- Формат встречи на финальном этапе – Bo3;
- На ЛАН-финалах участвуют три сильнейшие команды финального этапа и команда от организаторов – «Комус». Пары полуфинальных игр:

1/2 финала. Пара № 1	1/2 финала. Пара № 2
Первое место финального этапа -	Команда «Комус»
Третье место финального этапа -	Второе место финального этапа -

- Формат встречи на ЛАН-финалах – Bo3.

Итоговый формат проведения будет опубликован в ТГ-группе Турнира по окончании регистрационного периода и жеребьевки – 4 июня 2025 года.

3.2. Игровые карты Турнира:

- de_anubis;
- de_ancient;
- de_dust2;
- de_inferno;
- de_mirage;
- de_nuke;
- de_train.

3.3. Проведение встречи.

3.3.1. Очередность банов/пиков карт во встрече в формате Bo3 определяется платформой FACEIT случайным образом. Сначала капитаны команд поочередно запрещают для использования в матче (банят) по одной карте, после выбирают (пикают) по одной карте для первых двух геймов. Далее капитаны запрещают по одной карте из оставшихся, пока не останется одна карта, на которой будет играться третий гейм (при необходимости):

Команда A	Команда B
1. Банит карту	-
-	2. Банит карту
3. Пикает карту	-
-	4. Пикает карту
5. Банит карту	-
-	6. Банит карту
7. Оставшаяся карта будет сыграна в случае равного счета 1-1 после двух геймов	

3.3.2. Сторона на карте выбирается посредством ножевого раунда.

3.3.3. По окончанию первого периода (12 раундов), команды меняются сторонами.

3.3.4. Если в гейме одна из команд набирает 13 побед в раундах в первые два периода, она становится победителем гейма.

3.3.5. Если по итогам 2 (двух) периодов команды имеют равное количество выигранных раундов, то назначается 2 (два) дополнительных периода (овертайма) по 3 раунда каждый. Команда, выигравшая 4 или более раундов в серии из двух овертаймов, становится победителем гейма. В

случае ничейного счета после двух овертаймов, назначается еще 2 дополнительных овертайма, и так до определения победителя гейма.

3.3.6. Стороны в овертайме не выбираются. Первый (и последующие нечетные) овертайм команды начинают за те же стороны, за которые играли во втором периоде матча (до овертаймов). Второй (и последующие четные) – за те стороны, за которые были сыграны во втором периоде первого овертайма.

3.3.7. Встреча должна быть начата по расписанию, либо ранее по готовности обеих команд и кастера трансляции. Необходимо предупредить судью о старте гейма или любых задержках.

3.3.8. Опоздания на встречи или задержки при присоединении к серверу со стороны одной или обеих команд более чем на 15 минут (5 минут пик/бан + 10 минут разминка) могут по решению судьи стать причиной технического поражения во встрече.

3.4. Паузы, смена сервера, технические проблемы и бэкапы.

3.4.1. Смена сервера возможна только по обоюдному согласию команд.

3.4.2. Рехост матча обязателен, если этого требует судья.

3.4.3. Паузы делятся на тактические и технические:

- Для взятия тактической паузы необходимо начать голосование о паузе через меню игры;
- Одна команда может поставить не более 4 тактических пауз за матч;
- Продолжительность тактической паузы составляет 30 секунд;
- Для взятия технической паузы необходимо прописать! pause в чат игрового сервера;
- Продолжительность технической паузы составляет до 300 секунд на карту.

3.4.4. Игрок должен немедленно уведомить судью встречи о своей проблеме.

3.4.5. При неоднократном повторении одного или нескольких пунктов ведется обсуждение с Оргкомитетом и принимается решение о переносе/продолжении встречи.

3.4.6. Неправильная покупка: игроки несут ответственность за то, что они покупают в игре, и раунд не будет перезапущен из-за того, что игрок покупает предмет, который не собирался покупать.

3.4.7. В онлайн-матчах участники несут ответственность за свои действия или бездействие в игре, за безопасность своих интернет-подключений и подготовку резервного решения на случай технического сбоя.

4. Участники Турнира.

4.1. Участниками Турнира могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников ТПО «Комус» и сотрудников партнеров ТПО «Комус».

4.2. Участвовать в Турнире могут игроки от 18 лет, остальные заявленные игроки допущенными до участия считаться не будут. Возраст игрока рассчитывается на момент первого игрового дня дисциплины.

4.3. Каждый участник обязан играть со своего основного аккаунта, имеющего наивысший личный рейтинг. На ЛАН-финалах Оргкомитет вправе разрешить участие с запасных аккаунтов игрокам, которые столкнулись с техническими неполадками, связанными с типом интернет-соединения и геолокацией проведения мероприятия (локальная блокировка FACEIT-аккаунта и т.п.).

4.4. К участию в Турнире не допускаются игроки, которые получали VAC-бан за последние 12 месяцев на своем аккаунте. В случае обнаружения и доказательства связи нового аккаунта и заблокированного, игрок, чей аккаунт был обнаружен, вместе со своей командой дисквалифицируется с Турнира.

4.5. Тренер в дисциплине CS2.

4.5.1. Тренером может быть только сотрудник ТПО «Комус», сотрудник партнеров ТПО «Комус», либо согласованный Оргкомитетом человек.

4.5.2. Тренер вносится в заявку команды в тг-канале «регистрация команды».

4.5.3. Слот тренера на FACEIT может занимать любой из заявленных игроков.

4.5.4. Тренер, или игрок, находящийся на слоте тренера, обязан записывать POV-демо и хранить до окончания Турнира + 1 неделя.

4.5.5. Тренер имеет право находиться с игроками в индивидуальной голосовой комнате команды TeamSpeak-сервера на протяжении всего Турнира.

4.5.6. Тренер может принимать участие в Турнире, если он внесен в состав команды как игрок, при этом он должен соответствовать всем требованиям статьи 4 Регламента.

5. Даты проведения.

5.1. Период регистрации в ТГ-группе турнира: 19 июня – 3 июня 2025 года.

5.2. Жеребьевка команд по группам первого этапа: 4 июня 2025 года.

5.3. Игровые даты и время:

- Групповой этап: 7 июня 2025 года (с 12:00 по МСК);
- Финальный этап: встречи 1/8 и 1/4 финала: 14 июня 2025 года (с 12:00 по МСК);
- Финальный этап: встречи 1/2 финала, матч за 3-е место и финал: 21 июня 2025 года (с 12:00 по МСК);
- **ЛАН-финалы:** встречи 1/2 финала, матч за 3-е место и финал: 12 июля 2025 года (с 11:00 по МСК). Время начала встреч 1/2 финала может быть изменено.

6. Ответственность команд и игроков.

6.1. На протяжении всего Турнира коммуникация между игроками, судьями и Оргкомитетом проходит в официальной ТГ-группе Турнира. В игровые дни, участники дополнительно коммуницируют на закрытом сервере TeamSpeak (далее – ТС), созданном Оргкомитетом. Адрес ТС-сервера Турнира будет опубликован в ТГ-группе дисциплины перед стартом первого игрового дня.

6.1.1. Каждая команда самостоятельно создает себе голосовой канал на ТС-сервере Турнире.

6.1.2. Запрещено использовать сторонние голосовые приложения во время проведения геймов, без согласования с представителем Оргкомитета. Исключение составляют встречи на ЛАН-финалах, где Оргкомитет вправе разрешить командам использовать TeamSpeak или Discord, каналы которого будут созданы Оргкомитетом.

6.2. Все игроки обязуются использовать веб-камеры на протяжении всех игр в телемост-комнатах Турнира (далее – ТМ).

6.2.1. Каждая команда самостоятельно создает себе комнату в приложении или на сайте Яндекс Телемост и делится ссылкой с Оргкомитетом в канале «Телемост» официальной ТГ-группы дисциплины.

6.2.2. Веб-камера должна быть выставлена и настроена так, чтобы судья мог отчетливо видеть и идентифицировать игрока. Судья или Оргкомитет может попросить изменить ракурс веб-камеры, если это потребуется. Разрешается замылить задний фон или установить на него картинку.

6.2.3. Веб-камеры включаются в ТМ-комнатах перед началом гейма (за 5-10 минут). В этот момент судья заходит в голосовую комнату и проверяет активность камер всех игроков. В перерывах между геймами веб-камеру можно выключать.

6.2.4. Разрешено использование мобильного телефона, в качестве веб-камеры. Необходимо заблаговременно подготовить подзарядку или внешний аккумулятор (Power Bank) к вашему устройству.

6.3. Поведение участников:

- Все участники обязаны проявлять уважение по отношению к другим соревнующимся и к организаторам, соблюдая принципы спортивного поведения и честной игры. Явное и умышленное поражение во встрече, любые оскорбления и агрессивное поведение, происходящие в игре, на площадке ЛАН-финалов, на официальной трансляции встречи, каналах коммуникации ТГ, ТМ и ТС Турнира, могут повлечь за собой дисциплинарные санкции;
- Все участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами Турнира. В частности, вся информация, переданная официальным лицам Турнира или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Оргкомитета;

- Избыточное размещение бесполезной, раздражающей или оскорбительной информации считается спамом и может повлечь за собой дисциплинарные санкции вплоть до дисквалификации;
- Участники и команды не должны иметь в своих никнеймах и названиях команд: ненормативную лексику, оскорбления, политический окрас и иное, на усмотрение Оргкомитета. По требованию Оргкомитета никнейм и название команды должны быть изменены. На протяжении всего Турнира никнейм в игре не должен меняться;
- На ЛАН-финалах тренер и руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу геймов. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, вовремя и после игры – пока они находятся на территории проведения мероприятия;
- На ЛАН-финалах тренеры и игроки не могут пользоваться сторонними электронными носителями для получения преимущества во время игры или стадии драфтов. Разрешены только бумажные носители.

6.4. Особые нарушения (читы, баги и ошибки игры).

6.4.1. Участникам Турнира запрещается использовать баги, ошибки игры и любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе – предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода встречи своему оппоненту (пример: BunnyHop, MapHack). В случае выявления нарушения данного пункта игроком, к нему и его команде применяются дисциплинарные санкции (см. пункт 7 Регламента).

6.4.2. Запрещено использование глитчей (багов/ошибок игры, дающих несправедливое преимущество). Ошибка или сбой включает, но не ограничивается:

6.4.3. Ошибка или сбой включает, но не ограничивается:

- Движение через обрезанные участки, где оно не предусмотрено дизайном карты (пример);
- Установка бомбы таким образом, чтобы убрать звук установки или писк звук;
- Установка бомбы там, где команда соперников не может достичь или обезвредить бомбу (обратите внимание, что установка там, где команда соперников нуждается в подсадке, товарищ по команде разрешен);
- Буст разрешен, за исключением случаев, когда игроки повышаются до позиции, в которой они могут видеть сквозь или над областью, которая не предназначена дизайном карты (пример);
- Если участник хочет использовать буст позиции, которые ранее не были известны, то ему строго рекомендуется обратиться к Оргкомитету Турнира для выяснения возможности использования этой позиции в официальной игре (пример);
- Бросать гранаты под или через обрезанные пиксели карты (пример).

6.4.4. Запрещено использование гранат, наносящих урон сквозь текстуры.

6.4.5. Запрещено «Хождение по пикселям» (сидеть или стоять на невидимых краях карты).

6.5. Трансляции Турнира.

6.5.1. Участники не могут отказаться от официальной трансляции своей встречи Турнира и обязаны допускать в свои матчи судей и кастеров (комментаторов), предоставляя им доступ к внутриматчевой информации.

6.5.2. Встречи, которые транслируются в прямом эфире, стартуют исключительно по команде судьи. Игрокам разрешается просматривать официальную трансляцию своих игр на стриминговой площадке Турнира. **Задержка на официальной трансляции составляет 2 минуты (CSTV).**

6.5.3. Игрокам разрешено транслировать свою игру (включать демонстрацию экрана) в ТМ-канале своей команды.

6.5.4. Если участники хотят самостоятельно организовать стрим своих игр, им необходимо соблюдать задержки в трансляциях, согласно п. 6.5.2. Регламента Турнира.

6.6. На протяжении всего Турнира Оргкомитет имеет право запросить документы, подтверждающие принадлежность сотрудника к компании (копии трудовых книжек, официальные письма). В случае,

если доказательства не будут предоставлены в необходимый срок, то на команду и игрока могут быть наложены дисциплинарные санкции (см. пункт 8 Регламента).
6.7. В день проведения Гранд-финала, все команды обязаны предоставить документы, подтверждающие принадлежность сотрудника к компании (копии трудовых книжек, официальные письма), а также иметь при себе удостоверение личности.

7. Дисциплинарные санкции.

7.1. Виды дисциплинарных санкций.

№	Вид	Описание
1	Предупреждение	Устное или текстовое замечание участнику судьей встречи или представителем Оргкомитета.
2	Внутриигровой штраф	Штраф, применяемый в игре – лишение права голоса на стадии пиков и банов карт
3	Отстранение участника от гейма	Запрет участия в одном гейме, до устранения нарушения участником.
4	Отстранение участника от геймов (не полное)	Запрет участия в нескольких геймах, до устранения нарушения участником.
5	Техническое поражение команде в гейме	Присуждение команде технического поражения в одном гейме встречи.
6	Техническое поражение команде во встрече	Присуждение команде технического поражения во всей встрече.
7	Дисквалификация участника с Турнира	Дисквалификация участника с Турнира до конца Турнира / несколько турниров / навсегда.
8	Дисквалификация команды с Турнира	Дисквалификация команды с Турнира до конца Турнира / несколько турниров / навсегда.

7.2. Категории нарушений.

№	Категория
1	Токсичное и неспортивное поведение
2	Манипуляции с аккаунтом и игровые блокировки
3	Организационные нарушения
4	Особые нарушения в дисциплинах

7.3. Каждое нарушение рассматривается в индивидуальном порядке. Решения о санкциях принимает Оргкомитет Чемпионата. Следует иметь в виду, что не всегда санкции применяются от меньшей к большей. Решения Оргкомитета являются окончательными.
7.4. В случае возникновения ситуаций или нарушений, не отображенных в Регламенте, Оргкомитет Чемпионата имеет право принимать решения, основываясь на корпоративном, российском и международном опыте проведения спортивных соревнований.
7.5. За неявку команды на встречу ей засчитывается техническое поражение в гейме или всей встрече. Неявкой считается отсутствие необходимого количества игроков в гейме к началу встречи в голосовом канале ТС и ТМ-комнате Турнира. **Факт неявки устанавливается и фиксируется судьей по истечении 15 минут от календарного времени начала встречи.** Если Оргкомитет и соперник дает согласие на продление ожидания готовности команды или перенос встречи, то это не считается нарушением данного пункта. За неявку на встречу двух команд им засчитывается обоюдное техническое поражение.
7.6. Техническое поражение представляет из себя:

- В формате встречи Bo1 – 0-1;
- В формате встречи Bo3 – 0-2.

7.7. Оргкомитет оставляет за собой право дисквалифицировать команду или игрока с Чемпионата за 2 технических поражения без уважительной причины.
7.8. В зависимости от ситуации и стадии Чемпионата, Оргкомитет имеет право принять решение о переигровке одной или нескольких встреч.
7.9. В случае дисквалификации команды или игрока с Чемпионата, она автоматически распространяется на следующий сезон. В зависимости от характера и степени нарушения,

дисквалификация может быть увеличена, вплоть до лишения права участвовать в нескольких сезонах.
7.10. В исключительных случаях, участники могут быть дисквалифицированы без предварительного предупреждения по объективным причинам нарушения Регламента.

8. Протесты.
8.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с нарушением пунктов действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, доказательства и скриншоты (видео), связанные с нарушением Регламента.
8.2. Протест должен быть предоставлен в Оргкомитет не позднее 24 часов после окончания игрового дня. Для корректного оформления протеста используются личные сообщения в ТГ, представителю Оргкомитета. Тема сообщения – протест, дата. Далее необходимо приложить доказательства причастности участника к нечестной игре (сопроводительный текст, скриншоты, записи встречи, тайминги и т.д.).
8.3. Не принимаются к рассмотрению:
- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты без предоставления подтверждающей записи встречи;
- Протесты на качество судейства.

8.4. Все участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами Турнира. В частности, вся информация, переданная официальным лицам Турнира, а также полученная от них в рамках подачи и рассмотрения протестов, жалоб или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Оргкомитета.
8.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом Турнира. Оргкомитет в праве привлечь к рассмотрению нарушения стороннего эксперта по дисциплине. Решения Оргкомитета являются окончательными.

9. Замены. Порядок дозаявок и отзаявок.
9.1. Замены игроков в команде разрешены. Они проводятся в перерывах между геймами встречи. Для корректного проведения замены, до начала следующего гейма, необходимо сообщить эту информацию судье встречи в ТГ-канале или TeamSpeak-сервере Турнира.
9.2. Дозаявка и отзаявка новых игроков в состав команды разрешена на протяжении всего Турнира.
9.3. При дозаявке и отзаявке игрока необходимо оповестить Оргкомитет. Отзаявки ограничены минимальным количеством игроков (см. пункт 2.1. Регламента).
9.4. Все изменения по дозаявкам и отзаявкам вносятся в заявку команды в ТГ-канале «регистрация команды». Необходимо указывать всю требуемую информацию по игрокам, согласно шаблону регистрации команды.

10. Определение победителей.
10.1. Места в группе определяются по сумме очков, набранных во всех встречах группового этапа:
- За победу во встрече – 1 очко;
- За поражение – 0 очков.

10.2. По окончании всех встреч группового этапа, в случае равенства очков у двух и более команд, места в группе распределяются по следующим показателям:
- По результатам игр между собой;
- По наилучшей разнице выигранных и проигранных раундов со всеми соперниками в группе;
- По наибольшему количеству выигранных геймов со всеми соперниками в группе;
- Проводится дополнительная встреча в формате Bo1.

10.3. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из Турнира, сыграла менее 50% встреч, то все результаты проведенных встреч с участием этой команды аннулируются. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из Турнира, сыграла 50% и более встреч, то в оставшихся

встречах этой команде засчитываются технические поражения, а командам-соперницам засчитываются технические победы.

Технические правила по дисциплине FC25

1. Общая информация

1.1. Участники Турнира обязаны соблюдать требования Регламента Турнира.
1.2. Турнир проходит в формате оффлайн – на специально оборудованной площадке.
1.4. Версия игры: лицензионная, общая версия игры последняя опубликованная в сервисе.
1.5. Платформа для игры: PS5.
1.6. Турнир проходит на предустановленных аккаунтах. Игрокам разрешено играть со своих джойстиков.
1.7. В турнире принимают участие:

- Все желающие сотрудники ТПО «Комус»;
- Все желающие сотрудники партнеров ТПО «Комус»;
- Все желающие участники.
- Все участники, желающие принять участие в соревнованиях, должны подать заявку на официальном сайте мероприятия или пройти регистрацию в день мероприятия в шатре регистрации. За 30 минут до начала соревнований необходимо подтвердить регистрацию всем участникам у главного судьи. Возраст участников 18+.

1.8. Время проведения игр 12 июля 2025 года:

- Период регистрации на площадке: 9:00-9:50;
- Жеребьевка: 9:50-10:00;
- Старт первых игр: 10:00;
- Ориентировочное окончание турнира: 16:30.

2. Настройки игры.

2.1. Устанавливаемые настройки матча:

- Режим: быстрый матч;
- Команды: любые команды, включая национальные сборные, кроме Легенд. Каждый матч можно выбирать новую команду.
- Длительность тайма: 6 минут. В случае участия более 32 игроков, длительность тайма будет пересмотрена в меньшую сторону;
- Уровень сложности: легендарный;
- Скорость игры: нормальная;
- Тип защиты: любой;
- Составы игроков: по умолчанию.

3. Проведение матчей.

3.1. В игре принимают участие 2 игрока, в режиме 1 на 1.
3.2. Перед стартом матчей, пара участников вызывается к своему игровому месту (игровые приставки будут подписаны).
3.3. На протяжении всего Турнира игроки должны находиться в игровой зоне. Перед стартом игры время ожидания игрока составляет 2 минуты.
3.4. Каждый матч можно выбирать новую команду. Соперникам разрешено играть одинаковыми командами друг против друга. Разрешается использовать любые, базовые схемы (расстановки) из игры.
3.5. Если матч заканчивается вничью, то для определения победителя участники нажимают настройку «играть до золотого гола».

4. Ход спортивных соревнований и дисциплинарные санкции

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит на площадке.
4.2. Игрокам необходимо прибыть на площадку не позднее, чем за 30 минут до начала первой игры согласно расписанию (расписание будет объявлено по завершению жеребьевки). В случае несовпадения фамилий пришедших на соревнования игроков с заявкой - данные участники не будут

допущены к играм. После окончания регистрации будет выбран формат турнира, определена длительность игр и сформировано расписание.

4.3. Перед началом Турнира каждый игрок должен подтвердить заявку на участие у главного судьи.

4.4. Дозаявку игроков во время проведения турнира делать запрещено.

4.5. Игры проводятся до выигрыша одного гейма (Bo1), а начиная с 1/2 финала до выигрыша двух геймов (Bo3). Возможет пересмотр данного пункта в меньшую сторону.

4.6. Встреча должна начаться по расписанию, либо ранее по готовности обоих участников. Необходимо предупредить судью о старте встречи или любых задержках. Ход всех встреч за одной приставкой организуется в последовательном формате – одна за другой (Follow-by).

4.7. За неявку или опоздание на матч игроку засчитывается техническое поражение (0:5), а сопернику – техническая победа (5:0). Неявкой считается отсутствие игрока в игровой зоне. **Факт неявки устанавливается и фиксируется судьей по истечении 2 минут после объявления старта матча.**

4.8. За неявку двух игроков на матч, им засчитывается обоюдное техническое поражение (0:5).

4.9. Сразу после матча необходимо вызвать судью, для фиксации итогового счета матча.

4.10. Оргкомитет имеет право пересмотреть формат проведения Турнира по своему усмотрению, так как длительность всего Турнира не должна превышать 5 часов.

Система начисления очков в общекомандном зачете

<table>
<tr><th>Место/Вид спорта</th><th colspan="2">Мини-футбол</th><th colspan="2">Волейбол</th><th>Баскетбол 3х3</th><th>Counter-Strike 2</th><th>Бадминтон</th></tr>
<tr><td>1</td><td rowspan="12">Золотая лига «Лига PRO»</td><td>160</td><td rowspan="12">Золотая лига «Лига PRO»</td><td>150</td><td>130</td><td>120</td><td>100</td></tr>
<tr><td>2</td><td>130</td><td>120</td><td>110</td><td>110</td><td>90</td></tr>
<tr><td>3</td><td>110</td><td>110</td><td>90</td><td>100</td><td>80</td></tr>
<tr><td>4</td><td rowspan="4">100</td><td rowspan="4">100</td><td>70</td><td>90</td><td>70</td></tr>
<tr><td>5</td><td rowspan="3">40</td></tr>
<tr><td>6</td></tr>
<tr><td>7</td></tr>
<tr><td>8</td><td rowspan="5">90</td><td rowspan="5">90</td></tr>
<tr><td>9</td></tr>
<tr><td>10</td><td rowspan="3">20</td></tr>
<tr><td>11</td></tr>
<tr><td>12</td></tr>
<tr><td>13</td><td rowspan="12">Золотая лига «Корпоративная лига»</td><td>80</td><td rowspan="12">Золотая лига «Корпоративная лига»</td><td>80</td></tr>
<tr><td>14</td><td>70</td><td>70</td></tr>
<tr><td>15</td><td>60</td><td>60</td></tr>
<tr><td>16</td><td rowspan="5">50</td><td rowspan="5">50</td></tr>
<tr><td>17</td></tr>
<tr><td>18</td></tr>
<tr><td>19</td></tr>
<tr><td>20</td></tr>
<tr><td>21</td><td rowspan="7">40</td></tr>
<tr><td>22</td></tr>
<tr><td>23</td></tr>
<tr><td>24</td></tr>
<tr><td>25</td><td rowspan="12">Серебряная лига «Лига PRO»</td><td rowspan="6">Серебряная лига «Лига PRO»</td></tr>
<tr><td>26</td></tr>
<tr><td>27</td></tr>
<tr><td>28</td><td rowspan="5">20</td></tr>
<tr><td>29</td></tr>
<tr><td>30</td><td rowspan="6">30</td></tr>
<tr><td>31</td><td rowspan="6">Серебряная лига «Корпоративная лига»</td></tr>
<tr><td>32</td></tr>
<tr><td>33</td><td rowspan="5">10</td></tr>
<tr><td>34</td></tr>
<tr><td>35</td></tr>
<tr><td>36</td></tr>
<tr><td>37</td><td rowspan="12">Серебряная лига «Корпоративная лига»</td><td rowspan="5">20</td></tr>
<tr><td>38</td></tr>
<tr><td>39</td></tr>
<tr><td>40</td></tr>
<tr><td>41</td></tr>
<tr><td>42</td><td rowspan="7">10</td></tr>
<tr><td>43</td></tr>
<tr><td>44</td></tr>
<tr><td>45</td></tr>
<tr><td>46</td></tr>
<tr><td>47</td></tr>
<tr><td>48</td></tr>
</table>